## 24.02.2021

**SORU 1.** Aşağıda açıklanan uygulamayı Java dilinde gerçekleştiriniz.

***Problemin Genel Tanımı:***

Bir banka hesabı nesnesi üzerinde, işlemleri birbiri ile karışmayacak şekilde çalışması gereken iki iş parçası (thread) geliştirilmesi istenmektedir. Buna ilişkin olarak yazılması istenen sınıflar aşağıda tanımlanmıştır:

## Hesap Sınıfı:

double tipinde bakiye değişkeni vardır. constructor metot

Parametre olarak verilen miktar kadar para çekme için paraCek metodu Parametre olarak verilen miktar kadar para yatırma için paraYatir metodu O anki bakiyeyi öğrenmek için bakiyeOgren metodu.

## Bankaci1 Sınıfı:

Bu sınıf Thread özelliğindedir.

Hesap sınıfı tipinde bir değişkeni (hesap nesnesine referans) vardır. Constructor metot.

run metodunda aralara rastgele "sleep" zamanları koyarak hesap üzerinde çeşitli para yatırma ve çekme işlemleri yapılacaktır.

## Bankaci2 Sınıfı:

Bankaci1 sınıfı ile aynı şekilde gerçekleştirilecektir.

## Deneme1 Sınıfı

Bu sınıfta ilk önce hesap nesnesi, daha sonra da Bankaci1 ve Bankaci2 iş parçalarını oluşturup, çalıştırınız.

## SORU 2.

1. "Template Method" ile "Strategy" desenleri arasındaki farkı açıklayınız.
2. "Template Method" deseninin kullanımını örnekleyen bir Java uygulaması geliştiriniz, kodlarınızı "comment" satırları ile açıklayınız.

## NOTLAR:

* Her iki soruda istenen tüm sınıfları tek bir NetBeans projesi içinde yazınız. Projeyi "compress" edilmiş halde ve Ad\_Soyad\_Numara..rar gibi isimlendirerek sisteme son hafta kısmında açılan yükleme klasörüne yükleyiniz.
* Son yükleme tarih ve saati, 25 Şubat Perşembe saat 23:55'tir.

**Değerlendirme: 1) 50p 2) 50p**